
Kasper Skov Hansen

+45 51 16 39 50

kasper@kasperskov.dev

Aarhus, Denmark

www.kasperskov.dev

github.com/kasperskovhansen

linkedin.com/in/kasper-skov-hansen-90190b189

Erhvervserfaring

Studieprogrammør – Institut for Matematik, Aarhus Universitet *Sep. 2024 – nu*

Udvikling af chatbot med Retrieval-Augmented Generation til brug i undervisningen, med fokus på formidling og tilgængelighed af fagligt materiale.

Selvstændig udvikler – Hokko I/S / Freelance *2019 – nu*

Udvikling af backend i Go og web player til Duckling.co, en platform hvor brugere laver historier til hinanden. Tidligere projekter inkluderer løsninger til private og mindre virksomheder med fokus på skræddersyede webapplikationer og samarbejde med medstuderende.

Full Stack Developer – TV 2 Fyn *2021 – 2023*

Ansvar for udviklingen af et system til planlægning af sendeflade og metadatabasehåndtering. Systemet blev bygget i Vue og Nest.js med GraphQL, Docker og PostgreSQL. Samarbejdede tæt med både redaktion og teknik. Fastansat direkte efter studentereksamen.

Uddannelse

Bachelorstuderende i Datalogi – Aarhus Universitet *2023 – forventet 2026*

4. semester. Karaktergennemsnit indtil videre: 11.8.

Kurser: Softwarekonstruktion og -arkitektur (Hotstone – spilprojekt i Java), sprogdesign (MiniScala – interpreter i Scala), algoritmer, datastrukturer og operativsystemer.

HTX – Odense Tekniske Gymnasium *2018 – 2021*

Studieretning: Matematik / Programmering.

Årgangens højeste karaktergennemsnit.

Teknologier

- **Sprog:** TypeScript/HTML/CSS, Java, Python, Scala, Go, SQL.
- **Frameworks m.m.:** React, Next.js, Vue.js, Nest.js, Docker, Git, PostgreSQL, TailwindCSS, GraphQL.

Udvalgte projekter

- **Sirius:** Internt værktøj til programplanlægning og metadatabasehåndtering til TV 2 Fyn. Full stack projekt bygget i Vue og Nest.js med GraphQL, Prisma, PostgreSQL og Docker.
- **web.duckling.co:** Web-player til visning af stories udviklet for Duckling. REST API skrevet i Go og web-player i React.
- **LogicBox:** Værktøj til at opskrive og verificere beviser inden for propositionel logik i box proofs. Vi ønskede bedre fejlhåndtering i den eksisterende løsning, BoxProver, og tog sagen i egen hånd. Udviklet i React og Scala.
- **HotStone:** Java-baseret Hearthstone-lignende kortspil udviklet i kursus om softwarearkitektur.
- **MiniScala:** Interpreter skrevet i Scala til mit eget lille programmeringssprog.
- **Anamorfosetegner:** GUI udviklet i Python til at tegne anamorfose-illusioner. Anamorfoser er billeder der kun kan ses korrekt fra en bestemt vinkel.
- **pysnaike:** Python framework til AI og ML udviklet fra bunden. Supporterer træning af sekventielle neurale netværk ved brug af dense- og convolutional layers.